

Das Escape-Game zur digitalen Zukunft

Bild: Eduard Janzen

Das Spiel

„General Solutions – das Escape-Game“ ist ein innovatives Format politischer Bildung für Jugendliche und junge Erwachsene. Es ermöglicht die Auseinandersetzung mit den Auswirkungen der Digitalisierung auf unsere Gesellschaft und Demokratie. Im Szenario entwickelt ein großer Technologiekonzern ein Social Scoring-System, das in Verbindung mit umfassender Vernetzung und Datafizierung des Alltags grundlegende Veränderungen in unserem Verständnis von Freiheit und Demokratie bewirken könnte. Das Escape-Game wirft ethische und politische Fragen auf, z. B.: Wer entscheidet in einer zunehmend digitalisierten Welt darüber, welche Daten gesammelt und zu welchem Zweck sie ausgewertet werden dürfen? Welche Gefahren ergeben sich aus der Nutzung von Big Data für Menschenwürde, Gesellschaft und Demokratie?

Das Escape-Game „General Solutions“ wurde im Rahmen der Innovationsgruppe Digitale Demokratie der Evangelischen Trägergruppe für gesellschaftspolitische Jugendbildung (et) erarbeitet. Weitere Infos sind auf der Website zu entnehmen:
www.politische-jugendbildung-et.de/projekt/general-solutions

**Für Jugendliche
ab 14 Jahren**



Der Hintergrund

Das Escape-Game „General Solutions“ wurde im Rahmen des ESF - Projekt „Safe! – Gemeinsam Wege finden“ im Präventionsnetzwerk Ortenaukreis pilotiert und durchgeführt. Seit 2026 wird es als eigenständiges Angebot vom PNO angeboten. Ein zentrales Ziel ist die Förderung der digitalen Teilhabe und der Chancengleichheit junger Erwachsener.

Das Anliegen

- Junge Erwachsene auf die Herausforderungen und Chancen der digitalen Welt vorbereiten
- Vermittlung von Kreativität, kritischem Denkvermögen & ethischer Verantwortung
- Aktive Teilnahme an der digitalen Welt unterstützen
- Förderung einer verantwortungsbewussten Mediennutzung
- Digitalisierung als gesamtgesellschaftliches Thema erleben

So geht's

- Mobile Methodenbox ermöglicht flexiblen Einsatz vor Ort
- Spielsetting und Anordnung der Rätselstränge erfordern ca. 45 Minuten Vorbereitungszeit
- Ziel: Lösen von fünf Rätselsträngen
- Spieldauer: ca. 60 Minuten
- Im Anschluss gemeinsame Reflexion der Spielergebnisse: ca. 30 Minuten
- Möglichkeit, Lerninhalte des Escape-Games aufzugreifen und im Bezug zum Alltag der Jugendlichen zu vertiefen



Die Eckdaten

Spieldauer:	ca. 60 Minuten
Reflexion:	ca. 30 Minuten
Alter:	ab 14 Jahren
Gruppengröße:	8 bis 12 Teilnehmende
Kosten:	kostenfrei

Sie interessieren sich für das Escape-Game und möchten es in Ihrer Einrichtung spielen?

Dann melden Sie sich gerne bei uns.

Präventionsnetzwerk Ortenaukreis

Lange Straße 51
77652 Offenburg

E-Mail: pno@ortenaukreis.de

Tel.: 0781 805 9814

Melden Sie Ihr Interesse bei uns

- Wir beraten Sie bezüglich der Voraussetzung
- Wir schließen mit Ihnen eine Kooperationsvereinbarung
- Wir vermitteln den Kontakt zu einer Spielleitung, zusammen klären Sie die Details der Organisation